

MATRIZ CURRICULAR - JOGOS DIGITAIS - EAD

PRIMEIRO ANO

Módulo	Disciplina	CH
G1.1	Gestão de Pessoas e Equipes	100
	Inovação e Empreendedorismo	100
G2.1	Conceito da Administração e Ética Empresarial	100
	Administração de Conflitos e Negociação nas Organizações	100
	Leitura e Produção Textual	100
G3.1	Fundamento e Arquitetura de Computadores	100
	Matemática para Computação	100
G4.1	Algoritmo e Lógica de Programação I	100
	Algoritmo e Lógica de Programação II	100

SEGUNDO ANO

Módulo	Disciplina	CH
G1.2	Roteiro e Narrativa	100
	Game Design e Jogos Digitais	100
G2.2	Projetos de Interfaces Gráficas	100
	Engenharia de Software	100
G3.2	Criação e Edição de Imagens e Sonorização para Jogos Digitais	100
	Estrutura de Dados	100
	Formação Sociocultural e Ética	100
G4.2	Programação I	100
	Modelagem e Animação 2D	100

TERCEIRO ANO

Módulo	Disciplina	CH
G1.3	Programação II	100
	Modelagem e Animação 3D	100
G2.3	Projeto e Modelagem de Personagens e Cenários	100
	Laboratórios de Jogos	100
	Atividades Complementares	60

TOTAL DO CURSO

1860